

# CONCURSOS Académicos PREUNIVERSITARIOS



ALAN TURING  
| Concurso  
de Programación





# ALAN TURING

## 7° CONCURSO NACIONAL DE PROGRAMACIÓN

### REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

#### El concursante debe:

- Ser estudiante de bachillerato de alguna institución pública o privada.
- Contar con un máximo de 20 años a la fecha inicial del concurso.
- No estar ligado familiarmente con los miembros del jurado.
- No haberse inscrito a ningún programa de educación superior.
- No podrán concursar estudiantes que ya hayan participado en alguna de las ediciones anteriores de este concurso.
- No podrán concursar estudiantes que, en versiones anteriores de este concurso, o de algún otro concurso académico organizado por la Universidad Anáhuac, hayan sido premiados con algún tipo de beca.
- Llenar el formato de inscripción vía web, registrándose en línea en la dirección: <https://mexico.anahuac.mx/licenciaturas/concursos> antes del 24 de octubre de 2024.
- Desea estudiar la Licenciatura en **Ingeniería en Sistemas y Tecnología de Información en la Universidad Anáhuac México.**

### DESCRIPCIÓN DEL CONCURSO

**Este concurso consta de tres etapas:** en la primera etapa los participantes, de manera individual, deberán responder preguntas sobre Ciencia y Tecnología en una computadora. Los alumnos que logren pasar a la segunda etapa conformarán equipos de dos personas para diseñar y programar algoritmos de acuerdo con los requerimientos específicos que se proporcionen para esta etapa. En la segunda etapa se darán asesorías en programación y en la tercera etapa se resolverán problemas de programación en equipos de dos personas.

### PRIMERA ETAPA - EXAMEN DE CIENCIA Y TECNOLOGÍA

**Fecha:** 24 octubre de 2024, a las 17:30 hrs.

**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Norte. SDLAB1, Sala Didáctica 1 del edificio de Biblioteca (Sala de 100 computadoras. Junto a los elevadores).

Se hará individualmente y consistirá en responder en computadora preguntas relacionadas con ciencia y tecnología.

### SEGUNDA ETAPA - ASESORÍAS

**Fecha:** 31 de octubre, 7 de noviembre y 14 de noviembre de 2024 a las 16:00 hrs.

**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Norte. Sala didáctica BIBLIOTIB . Edificio de Biblioteca 2<sup>do</sup> piso.

**Horario:** de 16:00 a 18:00 hrs.

Solo podrán recibir asesorías los alumnos que no las hayan recibido previamente. Las asesorías se impartirán a los concursantes durante las fechas y horarios señalados como apoyo al diseño de sus algoritmos.

Se realizarán 3 sesiones de asesorías, los días jueves 31 de octubre, 7 de noviembre y 14 de noviembre de 2024, de 16:00 a 18:00 hrs.

Es obligatoria la asistencia de los concursantes a por lo menos al 80% de las asesorías. El equipo deberá llevar un registro de sus avances indicando la fecha y la tarea realizada y este reporte deberá ser entregado dos días antes de la celebración de la final del concurso.

## TERCERA ETAPA - FINAL

**Fecha:** 21 de noviembre de 2024, a las 16:00 hrs.

**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Norte. Sala didáctica BIBLIOTIB . Edificio de Biblioteca 2<sup>do</sup> piso.

Se armarán equipos de dos estudiantes, designados por el coordinador de la carrera en Sistemas y Tecnologías de Información. Cada equipo diseñará y programará algoritmos que permitan resolver los problemas que se les asignen. Es importante la asistencia de todos los integrantes de cada equipo en la etapa final.

**Es muy importante tomar en cuenta que las distintas etapas del concurso comienzan a la hora señalada, asimismo que no hay margen de tolerancia alguna. Por lo que se recomienda llegar 30 minutos antes de la hora indicada.**

## CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Cada equipo diseñará un programa y escribirá el código correspondiente utilizando la plataforma de desarrollo el Comité Organizador.

El interfaz de desarrollo y los dispositivos electrónicos necesarios, serán proporcionados por la Facultad de Ingeniería de la Universidad Anáhuac México Campus Norte.

El día del concurso deberán entregar el código del programa y mostrar su ejecución a los jueces, quienes evaluarán los programas y los resultados de ejecución basándose en la rúbrica diseñada para este concurso.

### EL JURADO

El jurado estará conformado por académicos de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Anáhuac México. Las resoluciones del jurado son inapelables.

**Los alumnos de la Universidad Anáhuac que apoyen en logística dentro de cada concurso no tienen injerencia en el jurado y en la auditoría del cumplimiento del reglamento.**

### PREMIACIÓN

**Fecha:** 10 de diciembre del 2024

**Lugar:** Universidad Anáhuac México Campus Norte

**Hora:** 19:00 hrs.

- **1º Lugar: 70% (Para cada integrante del equipo) Beca Válida:** en la licenciatura de Ingeniería en Sistemas y Tecnología de la Información en la Universidad Anáhuac México.
- **2º Lugar: 50% (Para cada integrante del equipo) Beca Válida:** en cualquier licenciatura en la Universidad Anáhuac México.

**Es importante que los ganadores sepan que tienen que activar su beca en el periodo de Agosto 2025, aquellos alumnos que vayan en 1º o en 2º año de preparatoria se les notificará en las cartas de beca las fechas de activación de acuerdo al año de egreso de la preparatoria.**

**La beca NO se puede guardar un año después de salir de la preparatoria, deberán entrar a la Universidad en el mismo año que se gradúan.**

## CONTACTO

Mtro. Miguel Ángel Méndez Méndez

[mmendez@anahuac.mx](mailto:mmendez@anahuac.mx)

## CALENDARIO

- **1ª etapa – Examen:** 24 octubre de 2024, a las 17:30 hrs., Universidad Anáhuac México Campus Norte. SDLABI, Sala Didáctica 1 del edificio de Biblioteca (Sala de 100 computadoras. Junto a los elevadores).
- **2ª etapa - Sesión de Inducción:** 31 de octubre, 7 de noviembre y 14 de noviembre de 2024, a las 16:00 hrs. Universidad Anáhuac México Campus Norte. Sala didáctica BIBLIOTIB. Edificio de Biblioteca 2<sup>do</sup> piso
- **3ª etapa –Final:** 21 de noviembre de 2024, a las 16:00 hrs. Universidad Anáhuac México Campus Norte. Sala didáctica BIBLIOTIB. Edificio de Biblioteca 2<sup>do</sup> piso.

