

CONCURSOS Académicos PREUNIVERSITARIOS



NAMING CHEMISTRY

I Concurso de Ingeniería Química



NAMING CHEMISTRY

6^{to} CONCURSO DE INGENIERÍA QUÍMICA

INTRODUCCIÓN

Uno de los objetivos de este concurso, es que el alumno aprenda mientras se divierte. Y lograr, mediante un mecanismo de aprendizaje basado en la metodología de salón invertido, que los alumnos obtengan conocimiento mediante juegos creados por ellos mismos para luego, basado en las reglas que norman la estrategia del juego, elegir al participante ganador.

¿Te has preguntado por qué es necesario estudiar nomenclatura de química inorgánica? Resulta que es el idioma de la comunidad química, es aprender un nuevo código que nos permite comunicarnos y entender mejor al mundo que nos rodea.

Ahora, ¿alguna vez has jugado un juego que te enseña algo sin que te des cuenta? ¡eso es lo que queremos lograr aquí!

En este concurso, aprenderás jugando. Usamos una técnica genial llamada 'salón invertido'. Básicamente, en lugar de escuchar una conferencia aburrida, te sumerges en el juego y aprendes las reglas mientras juegas. ¡Y sí, también hay premios para el ganador!

¿Te animas a poner a prueba tu creatividad, resumir las cosas de manera genial y mostrar tu liderazgo? Ven y únete a nosotros.

REQUISITOS DE INSCRIPCIÓN

Del concursante:

- Debes estar cursando el bachillerato en una escuela pública o privada en nuestro país.
- Debes tener hasta 17 años cuando comience el concurso.
- No puedes tener ningún familiar en el jurado.
- No puedes haber aplicado a programas universitarios antes.
- Si ya has ganado una beca completa en este concurso o en otro organizado por la Universidad Anáhuac, no puedes participar.
- Debes completar el formulario de inscripción en línea antes del 30 de octubre de 2025, en este enlace: <https://mexico.anahuac.mx/licenciaturas/concursos>.
- Debes estar interesado en estudiar una carrera en la Facultad de Ingeniería de la Universidad Anáhuac México Campus Sur.
- Tienes que firmar el acuerdo con las reglas del concurso al final de este documento.

NOTA: Ten en cuenta que la universidad puede usar tu juego en futuros eventos promocionales.

DESCRIPCIÓN DEL CONCURSO

En este concurso hay tres fases.

En la primera, cada participante debe inventar un juego de mesa ingenioso e innovador que ayude a aprender sobre los compuestos químicos: la tradicional, la de Stock y la IUPAC.

Y en la segunda parte, toca poner manos a la obra y llevar a cabo el juego que creaste. Hacer que funcione al máximo y que todos se diviertan aprendiendo.

Mientras que, en la tercera, realizaremos una actividad de competencia de conocimientos presencial.

PRIMERA ETAPA - REGISTRO DEL JUEGO Y ENVÍO DEL VIDEO

Fecha: Del 15 de septiembre al 30 de octubre de 2025 antes de las 19:00 horas.

Modalidad: No presencial, será en línea y a través del envío de un video

Cada estudiante tiene que mostrar su juego de mesa en acción,

¡Y que funcione de manera correcta!

Debes explicar cómo funciona: desde el proceso, hasta las reglas específicas del juego, las advertencias, cómo se organiza todo, ¡y más!

Todo esto tiene que estar en un video que dure de 3 a 5 minutos. Después, tendrás que subir el video al enlace que está justo debajo de este párrafo.

<https://forms.office.com/r/HvMjQHrmeW>

El formulario estará disponible desde el 15 de septiembre de 2025 a las 7:00 a.m. hasta el 30 de octubre de 2025 a las 7:00 p.m.

Es interesante tu envío del video, ya que, en la segunda fase, tendrás la oportunidad de poner en práctica tu juego.

Te enviaremos toda la información que necesitas para venir a nuestras instalaciones y jugar, ¡incluso puedes traer a tus amigos!

Si pasas a la siguiente etapa, recibirás un correo electrónico del responsable del concurso.

SEGUNDA ETAPA – JUEGO EN VIVO

Fecha: jueves 13 de noviembre de 2025, a las 16:00 horas.

Lugar: Salón Santo Tomás en la torre 2, Universidad Anáhuac México, Campus Sur.

Para esta etapa los alumnos tendrán que presentarse en la Universidad Anáhuac Campus Sur para poner en práctica su juego en persona. Es importante que el participante invite en esta etapa a los acompañantes necesarios para mostrar el funcionamiento de su juego.

Además, necesitarán traer un dispositivo para grabar el juego en acción. Después, tendrán que subir ese video a otro formulario. El video deberá tener una duración de 3 a 5 minutos. Aquí está el enlace para subirlo:

<https://forms.office.com/r/bNbVvDVLEY>

El segundo formulario estará disponible desde el jueves 13 de noviembre de 2025 a las 5:00 p.m. hasta el viernes 14 de noviembre de 2025 a las 5:00 p.m.

Si pasas a la siguiente etapa, recibirás un correo electrónico del responsable del concurso.

TERCERA ETAPA - FINAL

Fecha: jueves 20 de noviembre de 2024, a las 16:00 hrs.

Lugar: Universidad Anáhuac México Campus Sur, Salón Santo Tomás en torre 2.

Los ocho mejores estudiantes pasarán a la tercera etapa, donde participarán en una actividad seleccionada por el comité. Competirán por el primer, segundo y tercer lugar, y los premios que vienen con ellos!

La evaluación sumará los puntos de esta tercera etapa con la calificación de su juego en la segunda etapa.

Si alguno de los participantes no alcanza la puntuación necesaria en la tercera etapa, podrían considerarse lugares vacíos en la clasificación.

Los ganadores recibirán un correo electrónico con la información sobre la ceremonia de premiación,

¡Hasta ese día conocerás tu lugar!

Las etapas del concurso comienzan a tiempo, así que asegúrate de llegar 30 minutos antes de la hora indicada

EL JURADO

El jurado estará formado por dos profesores y al menos dos estudiantes de Ingeniería Química de la Universidad Anáhuac México Sur.

Las decisiones del jurado son definitivas y no se pueden apelar.

Los concursantes no recibirán comentarios sobre su desempeño durante el concurso o al finalizar este.

Los estudiantes de la Universidad Anáhuac que ayuden con la logística no tendrán influencia en las decisiones del jurado ni en la auditoría del cumplimiento de las reglas.

PREMIACIÓN

Fecha: 10 de diciembre de 2025

Lugar: Universidad Anáhuac México, Campus Norte

Hora: 19:00 hrs.

Beca Válida: En **Campus Sur** para cualquier licenciatura de la Facultad de Ingeniería de la Universidad Anáhuac México.

- **1º Lugar: 90%**
- **2º Lugar: 80%**
- **3º Lugar: 50%**

Es importante que los ganadores sepan que deben activar su beca de acuerdo con el año escolar que estén cursando:

- 4º año de preparatoria: Activar la beca antes del 17 de marzo de 2027 e ingresar en agosto de 2027.
- 5º año de preparatoria: Activar la beca antes del 17 de marzo de 2026 e ingresar a la universidad en agosto del 2026.

Debes usar la beca justo después de terminar la preparatoria, ¡no puedes guardarla para más tarde!

El comité organizador puede decidir dejar un lugar vacío en la competencia si así lo considera necesario.

CONTACTO

Mtra. María del Rosario Rodríguez López
Coordinadora de la carrera de Ingeniería Química Campus Sur
rosario.rodriguez@anahuac.mx

CALENDARIO

- **1ª etapa – Registro y video de la propuesta del juego:**

Fecha: Del 15 de septiembre al 30 de octubre de 2025 antes de las 19:00 horas.

Lugar: No presencial, será en línea y a través de un video que deberás cargar en:

<https://forms.office.com/r/HvMjqHrmeW>

– 2ª etapa – Juego en vivo:

Fecha: jueves 13 de noviembre de 2025, 16:00 horas.

Lugar: Universidad Anáhuac México Campus Sur, salón Santo Tomás.

<https://forms.office.com/r/bNbVvDVLEY>

– 3ª etapa – Final:

Fecha: jueves 20 de noviembre de 2025, 16:00 horas.

Lugar: Universidad Anáhuac México Campus Sur, salón Santo Tomás.
PRESENCIAL.

REGLAS QUE DEBE CONTENER CADA PROPUESTA

- Debe ser jugado por al menos 4 personas y máximo por 10.
- Incluye un reglamento detallado que explique los componentes del juego (tarjetas, piezas, dados, etc.) y las reglas para jugar.
- Indicar como se relaciona el juego con el aprendizaje de nomenclatura química. Además, indicar la forma en que, usando las reglas de nomenclatura, los participantes pueden ganar puntos o avanzar en el juego.
- Debe utilizar las tres nomenclaturas: tradicional, Stock e IUPAC.
- Debe tener al menos dos fases, como una de aprendizaje y otra de aplicación.
- Los diferentes tipos de nomenclatura deben estar codificados por colores para facilitar el juego.
- Si hay un tablero, las áreas de juego deben estar bien definidas.

- Debe haber penalizaciones para los jugadores que no puedan cumplir con los objetivos.
- Debe haber un sistema claro de puntos para que el ganador se determine por puntos.
- Todas las piezas o tarjetas utilizadas en el juego deben relacionarse con la química.
- Debe haber al menos 25 unidades de tarjetas o casillas.
- Debe incorporar todas las funciones químicas (óxidos, hidróxidos, peróxidos, ácidos, hidruros, sales, etc.).
- Debe proporcionar hojas de trabajo para resolver problemas o realizar operaciones necesarias en el juego.

**FORMATO DE ACEPTACIÓN
DE LAS BASES DEL CONCURSO
PARA PREUNIVERSITARIOS
«NAMING CHEMISTRY»**

Yo.....
alumno(a) del Colegio/Instituto
he decidido participar en el Concurso académico para Preuniversitarios
«Naming Chemistry», organizado por la Universidad Anáhuac México.

Por este medio confirmo que he leído y acepto en su totalidad las Bases
del Concurso «Naming Chemistry»

Fecha:

Nombre:

Firma:

